



VERSENYKIÍRÁS

I. BEACH RUGBY HUNGARIAN TOUR

A rendezvény célja az, hogy minél több érdeklődő megismerhesse, kipróbálhassa ezt, a hazánkban kurióznak számító kiváló csapat- és jellemformáló sportot, mely a rögbi egyik kistestvére.

A rendezvény verseny jellegű, a résztvevők két kategóriában –igazolt és hobbi- indíthatnak csapatokat. Minden helyszínen a két kategória győztese kupát kap, illetve minden résztvevő csapat számára emléklapot állítunk ki. A sorozat végén az összesített verseny győztese is kihirdetésre kerül.

Minden versenyző (játékos) saját felelősségére vesz részt a küzdelmekben, az ott szerzett sérülésekért, elszenvedett károkért a rendezőség semmilyen felelőséget nem vállal.

Rendezvények:

2008.07.05. Százhalombatta, Városi Strand, Vasút utca

2008.07.26. Velece

2008.08.02. Szeged-Kiskundorozsma, Sziksósfürdői Strand, Széksósi út

2008.07.05. Balatonlelle, Napfény Strand

Általános szabályok:

A mérkőzéseket a hobbi sportolók az 1. sz. mellékletben foglaltak szerint játsszák. Az igazolt sportolók kontakt formában az 1. sz. mellékletben foglalt szabályok szerint játsszák, eltekintve az érintésre vonatkozó szabályoktól.

A csapatok létszáma nem korlátozott. Egyszerre, egy időben a játéktéren maximum öt játékos tartózkodhat, amennyiben ennél több játékos van a pályán a vétkes csapat fegyelmi büntetést kap (két percig emberhátrányban kell játszania). A cserék száma, sorrendje, és ideje nem korlátozott, egy játékos többször is visszatérhet a pályára.

A szabálytalanságok elismerése a vétő csapat, vagy játékos részéről, elvárás. A – rendezők által felkért – bíró a játék folyamatosságát segíti.

A pálya:

- A játéktér kijelöléséről a rendezők gondoskodnak. A pálya két oldalvonal, és a két alapvonal által határolt terület. Külön vonal jelöli a célterület határát.

A mérkőzés időtartama:

A mérkőzések időtartama 2 x 7 perc.

Támogatóink a





A játékosok ruházata:

- A játékosok nem viselhetnek cipőt, vagy bármely más, bőrből vagy kemény műanyagból készült lábbelit, kivétel nincs. A lábán viselhet zoknit, fáslit, gumiharisnyát. A játékos köteles két nadrágot viselni (alsó és rövid). Bármely csapat szabadon használhat megkülönböztető – egyforma színű – mezt, nadrágot. Semmilyen olyan védő felszerelés nem használható, amelyek kemény anyagból készült, nem rugalmas, ezért sérülést okozhat. Ékszer viselése tilos.

Büntetések:

Területi büntetést – a vétő csapatnak 3 méterrel a saját célvonal felé kell hátrálnia – kell alkalmazni a játék menetét szabálytalanul akadályozó csapattal szemben.

Fegyelmi büntetést – a vétő csapat két percig emberhátrányban játszik, egy csapatból egyszerre maximum két játékos állítható ki - kell alkalmazni a durva – sérülés okozása esetén végleges kiállításal – játék esetén – szándékosságtól függetlenül -, a játék ismételt, szándékos akadályozása esetén.

Lebonyolítás rendje:

A csapatvezetői értekezletek minden rendezvényen 9 órákkor kezdődnek. Az első mérkőzés tervezett időpontja 10 óra.

A résztvevő csapatok számától függően csoport meccsek, majd ezt követően helyosztók következnek mind a két kategóriában. A két csoportgyőztes játssza a döntőt, a két csoport második játssza a harmadik helyért, és így tovább.

Kevés számú jelentkező csapat esetén (6-nál kevesebb) körmérkőzések lesznek, és a két legtöbb pontot szerző csapat játssza a döntőt.

Mindkét esetben a győztes két pontot kap, a két célnál kevesebbel veszítő csapat egy jutalom pontot kap, az ennél nagyobb arányú vereséget szenvedő nem kap pontot.

Döntetlen mérkőzés esetén (a helyosztóknál), hosszabbítás történik az első vitt célíg.

Kategóriák:

I). kategória, igazolt játékosokból álló csapat:

A csapatban fiúk és lányok egyszerre játszhatnak, korra való tekintet nélkül.

II). kategória, hobbi sportolókból álló csapat:

A csapatban fiúk lányok egyszerre játszhatnak, korra való tekintet nélkül. A csapatban egyszerre maximum egy olyan játékos lehet a pályán, aki igazolt rögbi játékos.

Támogatóink a





Jelentkezés:

A csapatok a csapatnévsor leadásával, és a nevezési díj befizetésével nevezhetnek be a kupára.

Előnevezés: A rendezvényt 48 órával megelőzően, a beach@rugby.hu e-mail címen.

Helyszínen: A rendezvény napján 9 óráig.

A csapatnévsort legkésőbb az első meccs megkezdése előtt 10 perccig le kell adni, ezt követően változtatás nem lehetséges.

Egy játékos, egy kategóriában csak egy csapatba nevezhet, azonban másik kategóriában is nevezhető.

A nevezési díj csapatonként 3.000. Ft. Abban az esetben, ha egy játékos két csapatban játszik a nevezési díjat is kétszer kell megfizetnie.

Előnevezés esetén a nevezési díj 2000 Ft, melynek befizetését igazolni kell.

Befizetés címe: Pest Megyei Rögbi Utánpótlás Műhely, 2030 Érd, Gereben u. 5.

Előnevezés esetén a nevezett játékosoknak nem kell belépőt fizetniük a strandokon!

További információ:

www.beach.rugby.hu oldalon és a beach@rugby.hu e-mail címen.

Szervezők:

Százhalombatta:

Harmat Ákos (20) 468-53-04, harmat@rugby.hu

Velece:

Soós Dániel, (20) 390-08-40, soosdaniel@freemail.hu

Szeged:

Debreczeny Dénes (20) 584-06-91, debreczenyd@freemail.hu
Ménesi Zoltán, menesi79@freemail.hu

Balatonlelle:

Harmat Ákos (20) 468-53-04, harmat@rugby.hu

Támogatóink a





1. sz. melléklet

Érintő rögbi:

- Támadó csapatnak azt a csapatot kell tekinteni, amelyik a labdát birtokolja, és lehetősége van azt az ellenfél célterületére eljuttatni. A labdanélküli csapatot kell védekező csapatnak tekinteni.
- A labdát előre – a támadás irányát jelenti - csak kézben lehet vinni, mindaddig, amíg az azt vivő játékos el nem ejti, vagy a földre nem kerül.
- A földön lévő játékos köteles a labdát elengedni, azt bárki szabadon felveheti. Nem tekinthető földön fekvőnek az, aki a földre kerülést követően feláll úgy, hogy a mozdulatsor folyamatos marad.
- Érintésnek az minősül, amikor a labdát vivő játékost az ellenfél egyik, vagy több tagja egyszerre, két kézzel megérinti. A labdás játékos ilyenkor köteles megállni, a labdát a földre lerakni, és két kezét felemelve jelezni, hogy „érintés” történt.
- A labdát vivő játékos, vagy valamely csapattársa oly módon hozhatja újból játékba a labdát, hogy azt lábbal megérinti, majd saját maga indulhat, vagy azt lepasszolhatja, ez az újraindulás. Újraindulás esetén a labda nélküli, vagy védekező csapat tagjainak a labdától legalább öt lépésre – minimum 3 méterre -, saját célterülete irányába, el kell távolodnia. A labdás játékos a lábbal történt érintést követően újra támadhatóvá válik.
- A támadás mindaddig folytatható, amíg célt nem visznek – a kijelölt vonalon túl leteszi a labdát a támadó csapat játékosa -, vagy a labda a játéktéren kívülre nem kerül, vagy szabálytalanság nem történik.
- Amennyiben a labda elhagyja a játékteret azt a kedvezményezett csapat játékosa, az újraindulásnak megfelelő módon hozhatja játékba.
- Öncél van akkor, ha a védekező csapat játékosa a megszerzett labdát saját célterületén belül leteszi. Ilyenkor a játékot a célvonalától előrébb maximum 3 méterrel kell újra indítani, a labdát birtokló csapatnak. Az öncél nem ér pontot.
- Amennyiben a labda elhagyja a játékteret az a védekező csapathoz kerül, és ők folytathatják a játékot.
- A labda vonala a mindenkoris les vonal, az előtt lévő játékos nem avatkozhat játékba. Ha a lesen lévő, védekező játékos mégis játékba avatkozik, a támadó csapat jön indítással.
- A labdát tilos, előre felé dobni, rúgni bármely irányba – kivétel az újra indulásnál történő lábbal érintés -. Előreejtésnek számít, ha a labda bármely testrésztől előre felé pattan. Tilos ütni, rúgni, hajat húzni, lerántani, átölelni az ellenfelet.

Támogatónk a

